

Objektorientiertes und Generisches Programmieren

Prof. Dr. Stefan Näher

Übung 6

Aufgabe 1

Schreiben Sie ein Funktionstemplate `palindrom`, das zwei Iteratoren in einen beliebigen Container als Argumente nimmt und testet, ob die Folge der Elemente im entsprechenden Intervall ein Palindrom ist, d.h. vorwärts und rückwärts gelesen gleich ist.

Aufgabe 2

Warum definiert STL die `end()` Operation für Container nicht so, dass ein Iterator zurückgegeben wird, der auf das letzte Element verweist, statt auf die Position nach dem letzten Element ?

Aufgabe 3

Implementieren Sie `HEAPSORT` als Funktionstemplate mit einer Iteratorschnittstelle. Nehmen Sie dazu an, dass der Operator `<` für den entsprechenden Elementtyp definiert ist.